

(19) 世界知的所有権機関
国際事務局



(43) 国際公開日
2004年2月19日 (19.02.2004)

PCT

(10) 国際公開番号
WO 2004/015705 A1

(51) 国際特許分類: G11B 20/10, 20/12, H04N 5/85, 5/93

(21) 国際出願番号: PCT/JP2003/009859

(22) 国際出願日: 2003年8月4日 (04.08.2003)

(25) 国際出願の言語: 日本語

(26) 国際公開の言語: 日本語

(30) 優先権データ:
特願2002-231385 2002年8月8日 (08.08.2002) JP

(71) 出願人 (米国を除く全ての指定国について): 松下電器産業株式会社 (MATSUSHITA ELECTRIC INDUSTRIAL CO., LTD.) [JP/JP]; 〒571-8501 大阪府門真市大字門真1006番地 Osaka (JP).

(72) 発明者: および

(75) 発明者/出願人 (米国についてのみ): 吉田 修一

(YOSHIDA, Shuichi) [JP/JP]; 〒532-0026 大阪府大阪市淀川区塚本3-8-14 Osaka (JP). 坂内 達司 (BANNAL, Tatsushi) [JP/JP]; 〒599-8123 大阪府堺市北野田389-12 Osaka (JP). 後藤 芳稔 (GOTOH, Yoshiho) [JP/JP]; 〒536-0023 大阪府大阪市城東区東中浜5-1-3 Osaka (JP). 岸本 隆 (KISHIMOTO, Takashi) [JP/JP]; 〒631-0072 奈良県奈良市二名2-2460-702-302 Nara (JP).

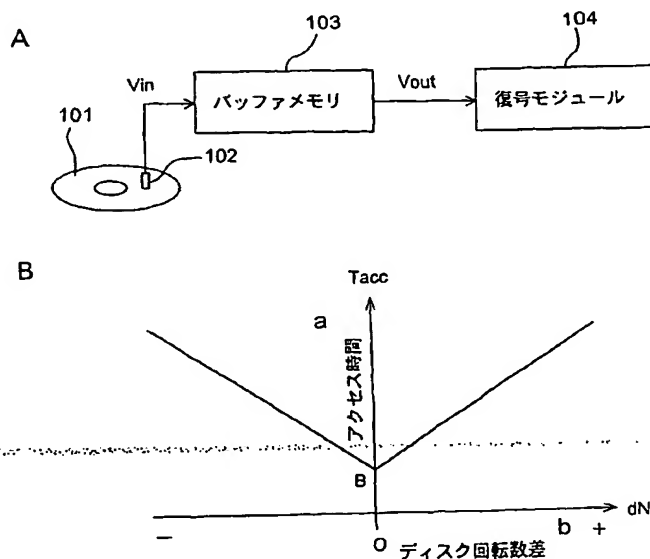
(74) 代理人: 河宮 治, 外 (KAWAMIYA, Osamu et al.); 〒540-0001 大阪府大阪市中央区城見1丁目3番7号IMPビル青山特許事務所 Osaka (JP).

(81) 指定国 (国内): AE, AG, AI, AM, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BR, BY, BZ, CA, CH, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DK, DM, DZ, EC, EE, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, HR, HU, ID, IL, IN, IS, KE, KG, KR, KZ, LC, LK, LR, LS, LT, LU,

(続葉有)

(54) Title: DISC-SHAPED INFORMATION RECORDING MEDIUM, RECODING METHOD AND REPRODUCTION METHOD THEREOF, INFORMATION RECORDING DEVICE, AND INFORMATION REPRODUCTION DEVICE THEREOF

(54) 発明の名称: ディスク状情報記録媒体、その記録方法及び再生方法並びにその情報記録装置及び情報再生装置



(57) Abstract: A reproduction standard model for guaranteeing real time recording on a disc-shaped information recording medium includes a pickup (102) for reading out real time data from the disc-shaped information recording medium, a buffer memory (103) for temporarily holding the real time data which has been read out by the pickup, and a decoding module (104) for reading out the real time data from the buffer memory (103) and processing the data. The access time Tacc of the reproduction standard model is represented by the equation as follows: $Tacc = A \cdot dN + Trev + B$ wherein dN is a difference in the rpm of the disc-shaped recording medium, Trev is a rotation wait time at the access target position, and A and B are constants.

103...BUFFER MEMORY
104...DECODING MODULE
a...ACCESS TIME
b...DISC RPM DIFFERENCE

(続葉有)